



《尊重智慧財產權，請使用正版教科書，勿非法影印書籍及教材，以免侵犯他人著作權》

開課班級：四資管二A

授課老師：劉寧漢

學分數：3

課程大綱：

本課程之目的在於提供學習者虛擬實境系統之技術，本課程理論與實務並重，將學習3D動畫軟體之操作。

outline:

The purpose of this course is to provide the basic knowledge of VR. Both theoretical and practical aspects are focused. A 3D CG software will be learn.

教學型態：

課堂教學

成績考核方式：

平時成績:30%

期中考:20%

期末考:30%

其它:出缺勤20%%

本科目教學目標：

- 1.培育資訊系統技術與整合基礎專業人才。
- 2.培育專案管理基礎專業人才。
- 3.培育理論與實務並重之資管技術人員和資管經理人才。

參考書目：

自編教材



課程進度表：

週次	起訖月日	授課單元(內容)	備註
第1週	9.08~9.15	Introduction	8日正式上課。8~12日課程加退選，轉學(系)生、復學生及延修生選課，雙主修、輔系申請，12日申辦抵免學分截止日
第2週	9.15~9.22	Modeling I	
第3週	9.22~9.29	Modeling II	28日(日)孔子誕辰紀念日/教師節(放假),29日(一)補假
第4週	9.29~10.06	Modeling III	29日成績優異提前畢業者提出申請截止日
第5週	10.06~10.13	色彩、光線與攝影機初步;	6日(一)中秋節(放假)，10日(五)國慶日(放假)
第6週	10.13~10.20	複習與綜合練習	14日學生宿舍安全輔導暨複合式防災疏散演練。18日多益測驗
第7週	10.20~10.27	Texture 材質	24日(五)補假，25日(六)光復暨古寧頭大捷日(放假)。
第8週	10.27~11.03	Lighting and Cameras	30日校課程委員會
第9週	11.03~11.10	期中作業評分	3~9日期中考試
第10週	11.10~11.17	Modeling Advance	13日教務會議,16日教師期中成績上網登錄截止日
第11週	11.17~11.24	Modeling Advance II	
第12週	11.24~12.01	Modeling Advance III	24~28體育運動週。24日校園路跑。27日運動大會夜間開幕，28日運動大會活動，29日101週年校慶活動日，照常上班
第13週	12.01~12.08	簡單動畫	
第14週	12.08~12.15	NURBS	12日申請停修課程截止日
第15週	12.15~12.22	Modifiers	
第16週	12.22~12.29	Child-Parent Relationships	22日校務會議。25日行憲紀念日(放假)
第17週	12.29~1.05	Working with Constraints	1日(四)開國紀念日(放假)
第18週	1.05~1.12	期末作品評分	5~11日期末考試，10~11日學生退宿