



《尊重智慧財產權，請使用正版教科書，勿非法影印書籍及教材，以免侵犯他人著作權》

開課班級：四農企管二A

授課老師：劉芳怡

學分數：3

課程大綱：

1. 導論：休閒農業的基本概念 · 介紹休閒農業的定義、發展歷程及其在當代社會的重要性。 · 課程目標與學習成果概述。 2. USR與在地關懷 · 探討大學如何透過休閒農業項目實現社會責任，包括在地社區合作與發展。 · 討論案例研究和規劃社區參與活動。 3. 永續環境與休閒農業 · 深入了解永續農業實踐、生態保護與資源循環再利用。 · 設計永續農場或改善計劃。 4. 食農教育 · 從農場到餐桌的過程，推廣對健康、營養和食品來源的認識。 · 實地參與農業活動，學習種植、收穫及烹飪。 5. 多媒體在休閒農業的應用 · 教授如何利用影片、照片及音頻等多媒體工具來推廣農業活動和產品。 · 實務操作：創建農業主題的多媒體內容。 6. 網路社群行銷 · 學習如何利用社群媒體（如Facebook、Instagram、YouTube等）進行休閒農業品牌建立和行銷推廣。 · 實作課程：規劃一個社群媒體行銷策略。 7. 休閒農業英文術語 · 增進英語溝通技巧，以便於國際遊客交流及推廣。 · 特定農業術語的英語教學。 8. 智慧財產權在休閒農業中的重要性 · 了解基本的智慧財產權知識，保護農業創新和創意產品。 · 案例分析：農業創新的專利申請過程。 9. AR/VR在休閒農業的應用 · 學習基礎的AR/VR技術及其在農業觀光、教育和體驗活動中的應用。 · 實作課程：設計一個簡單的AR/VR農業體驗項目。

outline:

1. Introduction: Basic Concepts of Leisure Agriculture · Introduction to the definition, development history, and the importance of leisure agriculture in contemporary society. · Overview of course objectives and learning outcomes. 2. USR and Local Care · Discussing how universities can fulfill social responsibilities through leisure agriculture projects, including local community cooperation and development. · Discussion of case studies and planning of community participation activities. 3. Sustainable Environment and Leisure Agriculture · Understanding sustainable agricultural practices, ecological protection, and resource recycling. · Designing a sustainable farm or improvement plan. 4. Food and Agriculture Education · Promoting awareness of health, nutrition, and food sources through the farm-to-table process. · Participating in farming activities to learn about planting, harvesting, and cooking. 5. Application of Multimedia in Leisure Agriculture · Teaching how to use multimedia tools such as videos, photos, and audio to promote agricultural activities and products. · Practical operation: Creating multimedia content with an agricultural theme. 6. Internet Community Marketing · Learning how to use social media (such as Facebook, Instagram, YouTube, etc.) for branding and marketing promotions. · Practical course: Planning a social media marketing strategy. 7. Application of English Teaching in Leisure Agriculture · Enhancing English communication skills for interacting with international visitors and promotion. · English teaching of specific agricultural terminology. 8. The Importance of Intellectual Property Rights in Leisure Agriculture · Understanding the basics of intellectual property rights to protect agricultural innovations and creative products. · Case analysis: The process of patent application for agricultural innovations. 9. Application of AR/VR in Leisure Agriculture · Learning about the basics of AR/VR technology and its application in agricultural tourism, education, and experiential activities. · Practical course: Design a simple AR/VR agricultural experience project.



教學型態:

課堂教學+小組討論

成績考核方式:

平時成績:40%

期中考:30%

期末考:30%

其它:%

本科目教學目標:

- 1.培育學生農企業管理之基本專業知識與技能。
- 2.強化農企業專業理論與實務相互配合之訓練。
- 3.培育具備專業與團隊合作精神之農企業管理人才。
- 4.提升學生國際視野及未來就業機會。

參考書目:



課程進度表：

週次	起訖月日	授課單元(內容)	備註
第1週	2.19~2.25	休閒農業的定義與範疇	17~21日辦理抵免學分申請、課程加退選、復(轉)學生及延修生選課，雙主修、輔系申請，21日申辦抵免學分截止日
第2週	2.26~3.03	休閒農業的起源與發	28日和平紀念日(放假)
第3週	3.04~3.10	休閒農業的起源與發	8~9日碩士班暨碩士在職專班招生
第4週	3.11~3.17	休閒農業的政策與法規	10日成績優異提前畢業者提出申請截止日,10~14日新生心理測驗週
第5週	3.18~3.24	休閒農業市場營銷與客群分析	
第6週	3.25~3.31	休閒農業客戶體驗與服務設計	
第7週	4.01~4.07	休閒農業經營管理	3日調整放假，4日(五)兒童節、民族掃墓節(放假)，7日校慶補假
第8週	4.08~4.14	農業教育與推廣	10日校課程委員會
第9週	4.15~4.21	期中報告	14~20日期中考試
第10週	4.22~4.28	休閒農業與環境永續	21~25日學士班申請轉系。24日教務會議。26~27日四技二專統一入學測驗,27日教師期中成績上網登錄截止日
第11週	4.29~5.05	創新技術在休閒農業的應用	3日多益測驗
第12週	5.06~5.12	特色農產品開發	
第13週	5.13~5.19	鄉村旅遊的設計與策劃	18日博士班招生
第14週	5.20~5.26	休閒農業場所的設計與規劃	19~23日體育運動週，21日水上運動會，23日申請停修課程截止。
第15週	5.27~6.02	農業文化與遺產的保存	26~30日藥物濫用防制宣導週，29日畢業班申請休、退學截止日，30日補假，31日(六)端午節(放假)
第16週	6.03~6.09	社區參與與發展	2日校務會議。7日多益測驗，2~8日畢業班(學士)期末考試。8日世界海洋日
第17週	6.10~6.16	全球趨勢與休閒農業的未來	11日畢業班授課教師送交學期成績截止，畢業班課程請於13日前補足1學分18小時規定。14日畢業典禮
第18週	6.17~6.23	期末報告	16~22日期末考試。21~22日



		學生退宿
--	--	------