



《尊重智慧財產權，請使用正版教科書，勿非法影印書籍及教材，以免侵犯他人著作權》

開課班級：四幼保四A

授課老師：許衷源

學分數：2

課程大綱：

強調探究性與統整性的STEAM教育近年來一直受到各國教育單位的重視，許多學者們認為STEAM教育應始於嬰幼兒時期，順應幼兒好奇的天性與運用大腦發展關鍵期的優勢，可為幼兒對STEAM學習興趣與能力，奠下良好的基礎。本課程將介紹幼兒STEM教育之涵義與現況、課程設計與實施原則、與教學活動範例，且從中討論幼兒STEM教育之省思、挑戰與因應策略。

outline:

STEAM education has been receiving a growing attention since the last decade. Many researchers have suggested that STEAM education should start from early childhood due to the critical moment of children's curiosity and brain development. Teaching STEAM education at the early age may not only increase learning motivation but also foster learning performance. The purpose of this course aims to introduce STEAM education, curriculum design, pedagogy, as well as demonstrate STEAM learning activities.

教學型態：

課堂教學+小組討論

成績考核方式：

平時成績：20%

期中考：40%

期末考：40%

其它：%

本科目教學目標：

參考書目：

嬰幼兒STEM教育與教保實務 探究取向幼兒STEM方案課程：設計、教學與評量



課程進度表：

週次	起訖月日	授課單元(內容)	備註
第1週	9.11~9.18	課程介紹	8日正式上課。8~12日課程加退選，轉學(系)生、復學生及延修生選課，雙主修、輔系申請，12日申辦抵免學分截止日
第2週	9.18~9.25	幼兒STEAM教育之基本認識	
第3週	9.25~10.02	幼兒STEAM教育之軟硬體基礎	28日(日)孔子誕辰紀念日/教師節(放假),29日(一)補假
第4週	10.02~10.09	幼兒STEAM教育之課程架構與類型	29日成績優異提前畢業者提出申請截止日
第5週	10.09~10.16	幼兒STEAM教育之課程設計與實施原則	6日(一)中秋節(放假)，10日(五)國慶日(放假)
第6週	10.16~10.23	幼兒STEAM教育之課程設計示例	14日學生宿舍安全輔導暨複合式防災疏散演練。18日多益測驗
第7週	10.23~10.30	幼兒STEAM教育之課程實施實例	24日(五)補假，25日(六)光復暨古寧頭大捷日(放假)。
第8週	10.30~11.06	幼兒STEAM教育之省思與結論	30日校課程委員會
第9週	11.06~11.13	期中考	3~9日期中考試
第10週	11.13~11.20	小組STEAM教案設計與試教	13日教務會議,16日教師期中成績上網登錄截止日
第11週	11.20~11.27	小組STEAM教案設計與試教	
第12週	11.27~12.04	小組STEAM教案設計與試教	24~28體育運動週。24日校園路跑。27日運動大會夜間開幕，28日運動大會活動，29日101週年校慶活動日，照常上班
第13週	12.04~12.11	小組STEAM教案設計與試教	
第14週	12.11~12.18	小組STEAM教案設計與試教	12日申請停修課程截止日
第15週	12.18~12.25	小組STEAM教案設計與試教	
第16週	12.25~1.01	小組STEAM教案設計與試教	22日校務會議。25日行憲紀念日(放假)
第17週	1.01~1.08	小組STEAM教案設計與試教	1日(四)開國紀念日(放假)
第18週	1.08~1.15	期末考	5~11日期末考試，10~11日學生退宿