



《尊重智慧財產權，請使用正版教科書，勿非法影印書籍及教材，以免侵犯他人著作權》

開課班級:

授課老師: 呂洽毅

學分數:2

課程大綱:

1. Blender的介面與操作 2. 基本建模 3. 進階建模、Meshsmooth的概念 4. 貼圖與render 5. 雕塑與paint

outline:

1. The interface and operation of Blender 2. Basic modeling 3. The concepts of advanced modeling of Meshsmooth 4. Texture and render 5. 3D Sculpt and paint

教學型態:

課堂教學

成績考核方式:

平時成績:10%

期中考:40%

期末考:50%

其它:出缺勤算在平時成績裡
%

本科目教學目標:

本課程希望培養學生3D建模的能力，了解各種建模技巧，並透過範例讓學生可以了解什麼模型該用什麼樣的建模方式，期末希望學生可以自行雕塑3D模型如工業產品或是公仔。

參考書目:



課程進度表：

週次	起訖月日	授課單元(內容)	備註
第1週	2.21~2.28	BLENDER介紹、認識UI	8日正式上課。8~12日課程加退選，轉學(系)生、復學生及延修生選課，雙主修、輔系申請，12日申辦抵免學分截止日
第2週	2.28~3.07	基本建模	
第3週	3.07~3.14	擠塑、旋塑、掃掠	28日(日)孔子誕辰紀念日/教師節(放假),29日(一)補假
第4週	3.14~3.21	進階建模、MESHSMOOTH觀念	29日成績優異提前畢業者提出申請截止日
第5週	3.21~3.28	表面平滑的建模方式	6日(一)中秋節(放假)，10日(五)國慶日(放假)
第6週	3.28~4.04	花的建模	14日學生宿舍安全輔導暨複合式防災疏散演練。18日多益測驗
第7週	4.04~4.11	期中作業示範	24日(五)補假，25日(六)光復暨古寧頭大捷日(放假)。
第8週	4.11~4.18	範例操作	30日校課程委員會
第9週	4.18~4.25	寶可夢示範	3~9日期中考試
第10週	4.25~5.02	寶可夢梗鬼示範	13日教務會議,16日教師期中成績上網登錄截止日
第11週	5.02~5.09	寶可夢梗鬼示範PART2	
第12週	5.09~5.16	梗鬼_牙齒	24~28體育運動週。24日校園路跑。27日運動大會夜間開幕，28日運動大會活動，29日101週年校慶活動日，照常上班
第13週	5.16~5.23	調塑模式概念與基本筆刷	
第14週	5.23~5.30	雕塑模式_REMESH	12日申請停修課程截止日
第15週	5.30~6.06	雕塑模式_動態拓樸與筆刷	
第16週	6.06~6.13	雕塑模式範例示範	22日校務會議。25日行憲紀念日(放假)
第17週	6.13~6.20	雕塑模式的PAINT	1日(四)開國紀念日(放假)
第18週	6.20~6.27	期末考	5~11日期末考試，10~11日學生退宿