



《尊重智慧財產權，請使用正版教科書，勿非法影印書籍及教材，以免侵犯他人著作權》

開課班級: 四資管二A

授課老師: 郭聰翰,龔旭陽

學分數:3

課程大綱:

本課程將藉由程式撰寫教學方式讓學生們學習到網路通訊中OSI

-7各協定層的功能與關聯，課程中學生將利用Socket

撰寫主從式架構的網路程式，並開發TCP/IP各種連線軟體，最後於期末完成一套網路通訊應用功能的期末專題。

outline:

This course is designed to use programming to learn OSI-7layers of various protocol layers in network communication. The student will use Socket to construct Client-server model and develop various TCP/IP connection programs. Finally, the final term project will be required to design and implement a network communication application software.

教學型態:

課堂教學

成績考核方式:

平時成績:30%

期中考:20%

期末考:40%

其它:出缺勤10%%

本科目教學目標:

參考書目:

圖解TCP/IP ,作者：吳燦銘 ,博碩文化 Visual C# 網路程式設計, 作者：張逸中, 李美億



課程進度表：

週次	起訖月日	授課單元(內容)	備註
第1週	2.21~2.28	電腦網路、網路作業與虛擬世界,課程簡介;; C#簡介	8日正式上課。8~12日課程加退選,轉學(系)生、復學生及延修生選課,雙主修、輔系申請,12日申辦抵免學分截止日
第2週	2.28~3.07	網路模型與網路設備, C# 程式設計基礎 與實作(1)	
第3週	3.07~3.14	互連網路、虛擬機器與虛擬網路, C# 程式設計基礎 與實作(2)	28日(日)孔子誕辰紀念日/教師節(放假),29日(一)補假
第4週	3.14~3.21	IP定址(IP Addressing), C# 程式設計基礎 與實作(3)	29日成績優異提前畢業者提出申請截止日
第5週	3.21~3.28	網際網路協定, 實作UDP即時通程式, UDP塗鴉牆	6日(一)中秋節(放假), 10日(五)國慶日(放假)
第6週	3.28~4.04	ARP協定, 實作UDP聊天室,UDP Server – 單一通訊埠的通訊	14日學生宿舍安全輔導暨複合式防災疏散演練。18日多益測驗
第7週	4.04~4.11	ICMP協定, 實作TCP連線與離線, TCP聊天室	24日(五)補假, 25日(六)光復暨古寧頭大捷日(放假)。
第8週	4.11~4.18	路由協定, 實作線上五子棋	30日校課程委員會
第9週	4.18~4.25	期中考;;	3~9日期中考試
第10週	4.25~5.02	實作線上撲克牌遊戲	13日教務會議,16日教師期中成績上網登錄截止日
第11週	5.02~5.09	UDP協定, 網頁程式設計介紹(html, css , javascript)	
第12週	5.09~5.16	TCP協定;;實作網頁即時通,實作網頁聊天室	24~28體育運動週。24日校園路跑。27日運動大會夜間開幕, 28日運動大會活動, 29日101週年校慶活動日, 照常上班
第13週	5.16~5.23	TCP協定, 實作網頁五子棋	
第14週	5.23~5.30	IPv6網際網路協定, 實作網頁白板	12日申請停修課程截止日
第15週	5.30~6.06	C# 網路應用程式 開發主流框架 .Net MVC 及 .Net Core框架介紹, 三大雲端服務平台介紹(AWS,GCP,AZURE)	
第16週	6.06~6.13	業界協同教學;;	22日校務會議。25日行憲紀念日(放假)
第17週	6.13~6.20	期末報告1;;	1日(四)開國紀念日(放假)
第18週	6.20~6.27	期末報告2	5~11日期末考試, 10~11日學生退宿